

«Мой Оленегорск»

ЧИСТЫЕ  
ИГРЫ  
ОЛЕНЕГОРСК

ФОНД  
ПРЕЗИДЕНТСКИХ  
ГРАНТОВ

УТВЕРЖДАЮ

Директор МУК ЦКиД

«Полярная звезда»



Шатеневская И.В.

2023

УТВЕРЖДАЮ

Начальник ОКСиДМ

г. Оленегорска



Коновалов Е.А.

2023

## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении экологического квеста «Чистые Игры. Корней Иваныч»

#### I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1.1. Экологический квест «Чистые Игры. Корней Иваныч» (далее - *Чистые игры*) — стратегическая командная экологическая игра по разделному сбору мусора на открытом воздухе. Мероприятие пройдет **17.06.2023 с 14.00 до 16.00** в сквере Молодёжный. Мероприятие проводится в рамках турнира «Арктический кубок чистоты», реализуемого при поддержке Фонда Президентских грантов.

1.2. В случае неблагоприятных погодных условий мероприятие может быть отменено, о чём будет сообщено отдельно. Сбор мусора может быть сокращён до 1 часа в зависимости от погодных условий на усмотрение организаторов.

1.3. Организаторами мероприятия является Отдел по культуре, спорту и делам молодежи Администрации муниципального округа город Оленегорск с подведомственной территорией Мурманской области Оленегорска, МУК «Центр культуры и досуга «Полярная звезда».

1.4. Целью проведения Чистых игр является вовлечение широкого круга жителей в деятельность по благоустройству городской среды, формирование экологического взгляда на окружающий мир через создание информационных поводов и совместную трудовую деятельность представителей различных поколений. Задачами мероприятия являются ликвидация экологической проблемы на конкретно взятом участке, повышение уровня экологической грамотности путем проведения обучения разделному сбору мусора и викторин, создание связи между общественной и коммерческой средой при подготовке и проведении мероприятия.

1.5. Чистые Игры - командная игра, к участию приглашаются инициативные группы жителей, представители учебных заведений, общественных и коммерческих организаций, представители органов власти и



СМИ. Число игроков в одной команде - от 2 до 4 человек.

Возраст участников не ограничен. Допускается участие одного ребенка до 7 лет включительно как 5-го члена команды. Также допускаются детские команды, состоящие полностью из детей (дети от 8 до 13 лет включительно - при подтверждении ответственного лица) или 3 детей и одного взрослого. Дети моложе 14 лет принимают участие в игре только в сопровождении несущего за них ответственность взрослого. Дети от 14 лет и старше могут участвовать в игре самостоятельно наравне со взрослыми. Команды должны иметь название и отличительный знак.

1.6. Участие в игре является бесплатным.

1.7. Для участия в игре необходимо подать предварительную заявку от команды на сайте: <https://cleangames.org/game/korney>,  
Важно: каждая команда должна подать заявку самостоятельно. Нельзя регистрировать команду за других!

## II. ПРАВИЛА И ХОД ИГРЫ

### 2.1. Ход игры

Командам необходимо прибыть на старт в период с 13:30 до 14:00, чтобы получить карты и игровой инвентарь. Игра проходит с 14:00 до 16:00. После 16:00 точки сбора (далее - склады) перестают начислять баллы за мусор, чекины и артефакты.

Рекомендуется приходить на игру в удобной уличной одежде и взять на команду один небольшой рюкзак или сумку для ношения игрового реквизита. Также для получения баллов за чекины или загадки нужно иметь на команду минимум 1 заряженный смартфон, подключенный к сети Интернет.

Команды получают на месте: запас мусорных мешков, рабочие перчатки, карту местности с правилами игры. Запас мусорных мешков может быть пополнен на складах во время игры.

Игра начинается одновременно для всех команд после выдачи стартовых комплектов и проведения общего инструктажа. Старт объявляется ведущим. Собирать мусор до объявления общего старта не разрешается. Сбор мусора производится в мешки, выданные организаторами. Полный мешок необходимо донести до ближайшего склада, обозначенного на карте местности. При нахождении на территории игры подозрительных потенциально опасных предметов, необходимо сообщить о находке организаторам, не прикасаясь к предметам.

### 2.2. Игровые баллы

2.2.1. Задача игроков — очистить территорию проведения игры и набрать как можно больше баллов.

Активность	Баллы
Правильный ответ на экологическую и краеведческую викторину	По 0,5 баллу за правильный ответ. Проводится до старта.
Доставка 1 мешка пластиковых бутылок на склад (заполнен на 2/3, бутылки должны быть сплюснены)	7 баллов



Доставка 1 мешка со стеклом на склад (заполнен на половину).	8 баллов
Доставка 1 мешка с металлом на склад (заполнен на половину)	10 баллов
Доставка 1 мешка со смешанным мусором на склад (заполнен на 2/3)	5 баллов
Доставка 1 покрышки на склад.	5 баллов
Доставка крупногабаритного мусора (холодильник, телевизор, матрас и др)	10 баллов
«Артефакты» — находки, которые упоминаются в произведениях К. Чуковского «Мойдодыр» и «Федорино горе»	3 балла
Доставка 1 батарейки (не допускается приносить батарейки из дома) на склад.	1 балл
Конкурс экологической меткости в штабе	1 балл за каждые 3 попадания. Игроки свинчивают пластиковые крышки с найденных во время игры пластиковых бутылок и складывают отдельно. С расстояния, отмеченного организаторами, крышками необходимо попасть в урну. За один подход можно бросить 10 раз. За каждые 3 попадания игрок получает +1 балл. Каждой команде разрешается сделать 2 подхода
Чекины. "Чекин мусора» — это фото очищаемого места до и после уборки с мешками и геометкой, загруженное через мобильный сайт <a href="http://cleangames.ru">cleangames.ru</a> или мобильное приложение. До старта игры волонтером (организатором) проводится общий брифинг для всех связистов - инструктаж по правилам отметки чекинов.	По 1 "специальному" баллу за фото (не влияет на основные баллы). Чекинить можно только мешки собранные самостоятельно. Чекины проверяет админ сайта. В случае если вместо чекина размещено постороннее изображение, чекин будет удален, балл, начисленный за него - снят.

### 2.3. Запрещается:

Собирать мусор до объявления общего старта игры. Во время старта все команды должны находиться рядом со штабом.

Нарушать общественный порядок, употреблять спиртные напитки, присутствовать в состоянии любого вида опьянения на территории проведения игр, нарушать действующее законодательство Российской Федерации.

## 2.4. Результаты игры

В игровом зачете представлено несколько номинаций:

Лучшие команды по сумме баллов (1, 2, 3 места)

Лучшая находка (самый интересный артефакт)

Мастера чекинов (команда, сделавшая правильно наибольшее количество чекинов)

Все команды-участники получают сертификаты об участии в мероприятии.

## III. ГРАФИК ПРОВЕДЕНИЯ МЕРОПРИЯТИЯ

13:30 — начало регистрации команд, выдача инвентаря, экологическая зарядка.

14.00 – объявляется старт игры. Команды получают задания эко-викторины, после выполнения которых, направляются на квест.

16:00 — окончание игры, склады больше не принимают мусор.

16:00 — 16:30 — подведение итогов организаторами.

16:30 - 17:00 — награждение участников и команд.

График проведения мероприятия может быть изменён по усмотрению организаторов.

## IV. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Финансирование мероприятия осуществляется за счёт предоставления технических средств и материалов, призового фонда и финансовых ресурсов партнёрами и спонсорами мероприятия.

## V. СПОНСОРЫ И ПАРТНЁРЫ

Партнёр мероприятия - физическое или юридическое лицо, предоставляющее товары или услуги организаторам мероприятия по взаимовыгодному соглашению сторон. Спонсор мероприятия - физическое или юридическое лицо, предоставляющее финансовые средства на организацию мероприятия.

Партнёром или спонсором Чистых Игр может стать любое юридическое или физическое лицо, а также любая общественная или государственная организация, заинтересованные в поддержке проекта.

Спонсоры имеют право выделять отдельных участников и награждать их специальными призами по согласованию с организаторами мероприятия.

Спонсорам и партнерам предоставляются возможности для размещения своей рекламы во время проведения Чистых Игр, пред- и пострелизах мероприятия.

## VI. АВТОРСКИЕ ПРАВА

Авторские права на название, методику проведения, фирменный стиль и прочие атрибуты проекта защищены законом и принадлежат проекту «Чистые Игры» ([cleangames.ru](http://cleangames.ru)). Использование защищенных авторским правом материалов без согласования с представителями проекта запрещено.

## VII. КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ



Организаторы:

Коновалов Евгений (58 332), e-mail: [evkon2@yandex.ru](mailto:evkon2@yandex.ru),

Захарцева Юлия (8911 336 86 90)

Веб-сайт: <https://cleangames.org/game/korney>